

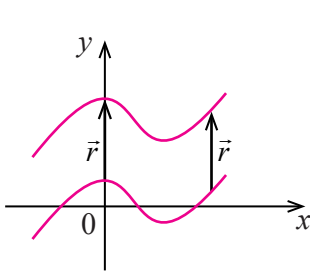
ՖՈՒՆԿՑԻԱ

ՖՈՒՆԿՑԻԱՆԵՐԻ ԳՐԱՖԻԿՆԵՐԻ ՁԵՎԱՓՈԽՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐ

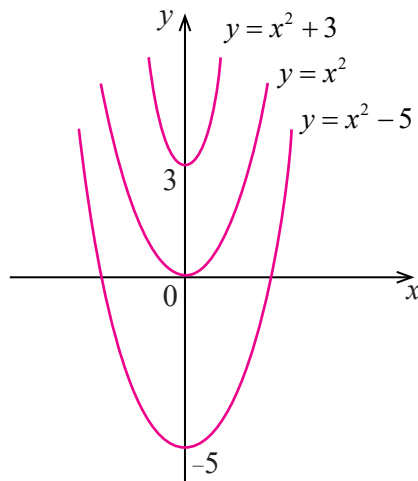
Երբեմն տրված ֆունկցիայի գրաֆիկը կարելի է ստանալ մեկ այլ ֆունկցիայի գրաֆիկից՝ երկրաչափական ձևափոխությունների օգնությամբ: Պարզագույն երկրաչափական ձևափոխություններն են՝ *կոորդինատային առանցքներին զուգահեռ տեղափոխումները, առանցքային համաչափությունները և առանցքների նկատմամբ սեղմումն ու ձգումը*: Առանձին-առանձին դիտարկենք նշված տարրական ձևափոխությունները և դրանց բաղադրությունները:

1⁰. Գրաֆիկի տեղափոխում օրդինատների առանցքին զուգահեռ:

g ֆունկցիայի գրաֆիկը, որտեղ $g(x) = f(x) + a$, ստացվում է f ֆունկցիայի գրաֆիկից՝ $\vec{r}(0; a)$ զուգահեռ տեղափոխումով (նկ. 1): Եթե a թիվը դրական է, գրաֆիկը տեղափոխվում է օրդինատների առանցքին զուգահեռ՝ դեպի վեր (a միավորով), իսկ եթե a -ն բացասական է՝ դեպի վար ($-a$ միավորով):

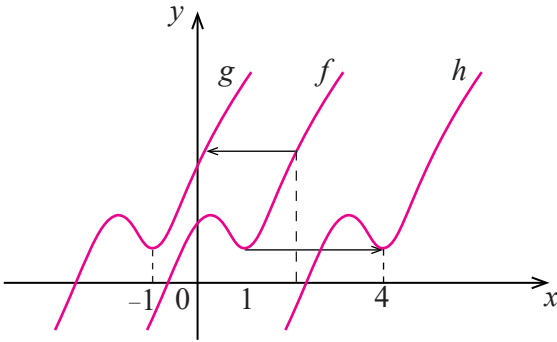


Նկ. 1



Նկ. 2

Օրինակ 1: $y = x^2 + 3$ քառակուսային ֆունկցիայի գրաֆիկը ստացվում է $y = x^2$ ֆունկցիայի գրաֆիկից 3 միավորի չափ տեղափոխմամբ՝ օրդինատների առանցքին զուգահեռ դեպի վեր (նկ. 2), իսկ $y = x^2 - 5$ ֆունկցիայի գրաֆիկը՝ 5 միավորի չափ դեպի վար:



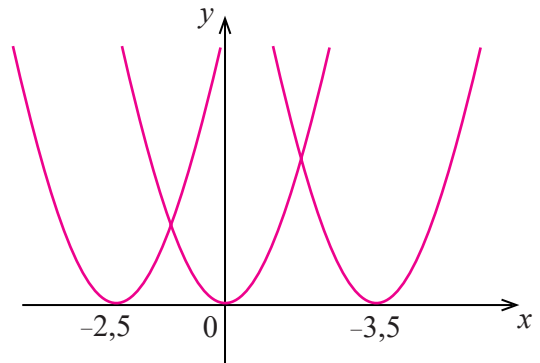
Նկ. 3

2⁰. Գրաֆիկի տեղափոխում արսցիսների առանցքին զուգահեռ:

3-րդ նկարում պատկերված են f , g և h ֆունկցիաների գրաֆիկները, որտեղ $g(x) = f(x+a)$ և $h(x) = f(x+b)$: g ֆունկցիայի գրաֆիկը ստացվում է f ֆունկցիայի գրաֆիկից՝ $\vec{r}(-a; 0)$ զուգահեռ տեղափոխմամբ: Այդ նկարում $g(x)$ ֆունկցիայի համար a թիվը հավասար է 2-ի, իսկ $h(x)$ ֆունկցիայի համար b թիվը հավասար է -3-ի:

Օրինակ 2: $y = (x+a)^2$ ֆունկցիայի գրաֆիկը ստացվում է $y = x^2$ ֆունկցիայի գրաֆիկից՝ $\vec{r}(-a; 0)$ զուգահեռ տեղափոխմամբ (նկ. 4, $a = 2,5$ և $a = -3,5$):

f ֆունկցիայի գրաֆիկի վրա վերցնենք ցանկացած $(x; y)$ կետ: Այդ կետի կոորդինատները բավարարում են $y = f(x)$ հավասարությանը: $\vec{r}(-a; 0)$ զուգահեռ տեղափոխման դեպքում $(x; y)$ կետը կանցնի $(x-a; y)$ կետին:

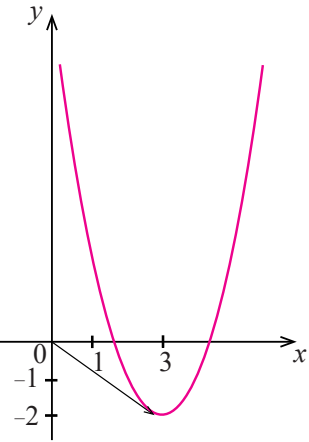


Նկ. 4

Ստացված կետի կոորդինատները բավարարում են $y = f(x-a+a)$ հավասարությանը, այսինքն՝ $y = g(x-a)$: Հետևաբար, զուգահեռ տեղափոխումից հետո $(x; y)$ կետը կգտնվի g ֆունկցիայի գրաֆիկի վրա:

Նման ձևով ստուգվում է, որ g ֆունկցիայի գրաֆիկի յուրաքանչյուր կետ ստացվում է այդ զուգահեռ տեղափոխումից հետո՝ f ֆունկցիայի գրաֆիկի մի որոշ կետից:

Օրինակ 3: 5-րդ նկարում $g(x) = (x-3)^2 - 2$ քառակուսային ֆունկցիայի գրաֆիկն $f(x) = x^2$ ֆունկցիայի գրաֆիկի նկատմամբ տեղափոխված է՝ օրդինատների առանցքին զուգահեռ դեպի վար 2 միավորի չափ և արսցիսների առանցքին զուգահեռ՝ դեպի աջ 3 միավորի չափ: Այսպիսով, g ֆունկցիայի գրաֆիկը ստացվել է f ֆունկցիայի գրաֆիկից՝ $\vec{r}(3; -2)$ զուգահեռ տեղափոխմամբ:



Նկ. 5

Օրինակ 4: Քառակուսային եռանդամը ձևափոխելով

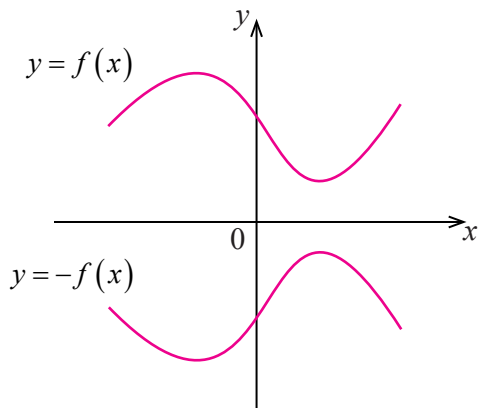
$$y = ax^2 + bx + c = a \left(x + \frac{b}{2a} \right)^2 - \frac{b^2 - 4ac}{4a}$$

տեսքի, նկատում ենք, որ $y = ax^2 + bx + c$ ֆունկցիայի գրաֆիկը ստացվում է $y = ax^2$ ֆունկցիայի գրաֆիկից՝ $\vec{r}\left(-\frac{b}{2a}; -\frac{b^2 - 4ac}{4a}\right)$ զուգահեռ տեղափոխման դեպքում:

$y = ax^2$ ֆունկցիայի գրաֆիկը համաչափ է օրդինատների առանցքի նկատմամբ: Հետևաբար, $y = ax^2 + bx + c$ ֆունկցիայի գրաֆիկն էլ համաչափ է այդ զուգահեռ տեղափոխման դեպքում օրդինատների առանցքի կերպարի՝ $x = -\frac{b}{2a}$ ուղղի նկատմամբ:

3⁰. $y = -f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկը ստացվում է $y = f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկից՝ այն համաչափ անդրադարձնելով արսցիսների առանցքի նկատմամբ (հայելային արտապատկերում արսցիսների առանցքի նկատմամբ): 6-րդ նկարում պատկերված են $y = f(x)$ և $y = -f(x)$ ֆունկցիաների գրաֆիկները:

Իրոք, եթե $(a; b)$ -ն $y = f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկի որևէ կետ է, ապա ձիշտ է $b = f(a)$ թվային հավասարությունը, հետևաբար, ձիշտ է նաև



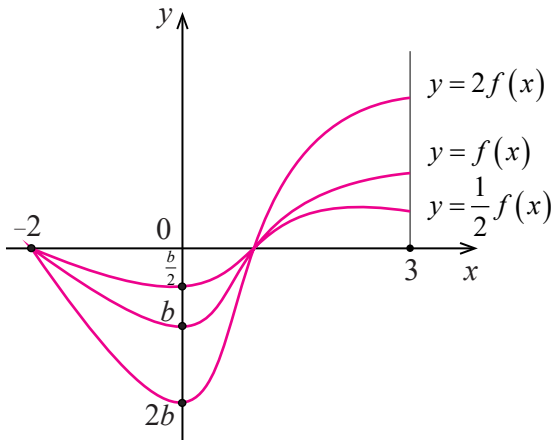
Նկ. 6

$-b = -f(a)$ հավասարությունը, իսկ դա նշանակում է, որ $(a; -b)$ կետը պատկանում է $y = -f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկին: Դրանով իսկ ցույց տվեցինք, որ $y = f(x)$ ֆունկցիայի ցանկացած կետի համաչափն արագիսների առանցքի նկատմամբ պատկանում է $y = -f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկին:

Նույն ձևով կարելի է ցույց տալ, որ $y = -f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկի ցանկացած կետի համաչափն Ox առանցքի նկատմամբ պատկանում է $y = f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկին:

4⁰. $y = f(-x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկը սրացվում է $y = f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկից՝ այն համաչափ անդրադարձնելով օրդինատների առանցքի նկատմամբ (հայելային արտապատկերում օրդինատների առանցքի նկատմամբ՝ նկ. 6):

Իրոք, $y = f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկի ցանկացած $(a; b)$ կետի համար ձիշտ է $b = f(a)$ հավասարությունը, այսինքն՝ $b = f(-a(-a))$ հավասարությունը:



Նկ. 7

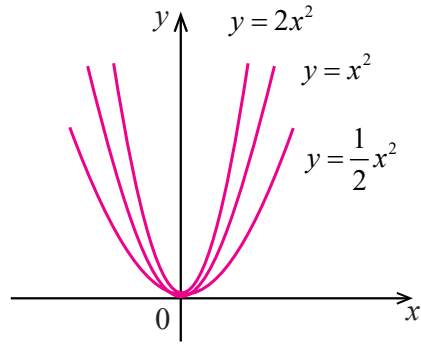
Վերջինս նշանակում է, որ $(-a; b)$ կետը պատկանում է $y = f(-x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկին: Մյուս կողմից, $(a; b)$ և $(-a; b)$ կետերը համաչափ են օրդինատների առանցքի նկատմամբ: Նույն ձևով կարելի է ցույց տալ նաև հակադարձ պնդումը՝ $y = -f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկի ցանկացած կետի համաչափը Oy առանցքի նկատմամբ պատկանում է $y = f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկին:

5⁰. Գրաֆիկի ձգումն ու սեղմումն արագիսների առանցքի նկատմամբ: Դիցուք՝ կոորդինատային հարթության վրա տրված է $y = f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկը և պահանջվում է կառուցել $y = af(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկը, որտեղ $a > 0$, $a \neq 1$: Հասկանալի է, որ $y = af(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկի յուրաքանչյուր կետի օրդինատը ստացվում է $y = f(x)$ ֆունկցիայի համապատասխան (նույն արագիսն ունեցող) կետի օրդինատից՝ բազմապատկած a -ով: Այդպիսի ձևափոխությունը կոչվում է **ձգում** a **գործակցով** Oy **առանցքի երկայնքով**: Երբեմն այդպիսի ձևափոխությունն անվանում են Ox **առանցքի նկատմամբ ձգում** a անգամ:

7-րդ նկարում պատկերված $y = f(x)$, $x \in [-2; 3]$ ֆունկցիայի գրաֆիկի միջոցով կառուցված են $y = 2f(x)$ և

$y = \frac{1}{2}f(x)$ ֆունկցիաների գրաֆիկները:

f ֆունկցիայի բոլոր արժեքները բազմապատկելով b թվով, երբ $0 < b < 1$, նրա գրաֆիկի բոլոր կետերի օրդինատները փոքրանում են $\frac{1}{b}$ անգամ և ստացվում է արսցիսների առանցքի նկատմամբ գրաֆիկի սեղմում՝ $\frac{1}{b}$ անգամ:

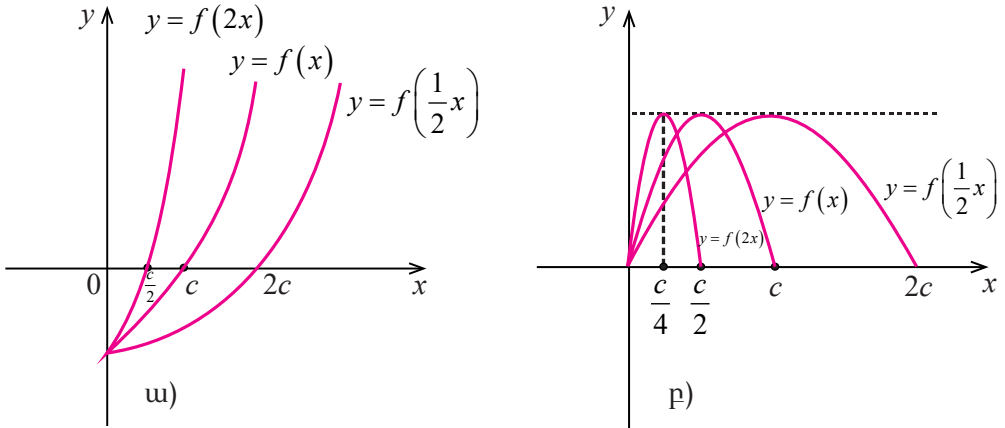


Նկ. 8

Օրինակ 5: $y = 2x^2$ ֆունկցիայի գրաֆիկը (նկ. 8) ստացվում է $y = x^2$ ֆունկցիայի գրաֆիկից՝ արսցիսների առանցքի նկատմամբ ձգումով 2 անգամ, իսկ $y = 0,5x^2$ ֆունկցիայի գրաֆիկը՝ արսցիսների առանցքի նկատմամբ սեղմումով 2 անգամ:

6⁰. Գրաֆիկի ձգումն ու սեղմումը օրդինատների առանցքի նկատմամբ:

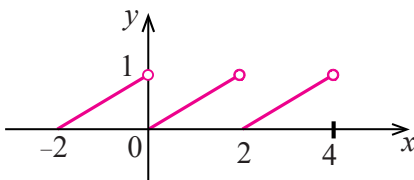
Դիցուք, մեզ հայտնի է $y = f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկը, և անհրաժեշտ է կառուցել $y = f(ax)$ ֆունկցիայի գրաֆիկը, որտեղ $a > 0$ և $a \neq 1$: Այստեղ ենթադրվում է, որ եթե $x \in D(f)$, ապա $ax \in D(f)$: $y = f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկի ցանկացած $(x_0; y_0)$ կետի համար ձիշտ է $y_0 = f(x_0)$ թվային հավասարությունը: Այդ դեպքում դժվար չէ նկատել, որ $\left(\frac{x_0}{a}; y_0\right)$ կետը պատկանում է $y = f(ax)$ ֆունկցիայի գրաֆիկին: Նշանակում է՝ $y = f(ax)$ ֆունկցիայի գրաֆիկի $\frac{x_0}{a}$ արսցիսն ունեցող կետի օրդինատը համընկնում է ֆունկցիայի գրաֆիկի x_0 արսցիսով կետի օրդինատին: Դրա համար էլ $y = f(ax)$ ֆունկցիայի գրաֆիկը ստացվում է $y = f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկից՝ նրա բոլոր կետերի արսցիսները բաժանելով a -ի վրա:



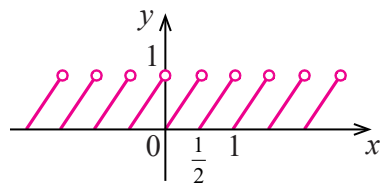
Նկ. 9

Ֆունկցիայի գրաֆիկի x_0 արսցիսով կետի օրդինատին: Դրա համար էլ $y=f(ax)$ ֆունկցիայի գրաֆիկը ստացվում է $y=f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկից՝ նրա բոլոր կետերի արսցիսները բաժանելով a -ի վրա: Այլ կերպ ասած՝ *ֆունկցիայի գրաֆիկը կարող է սրացվել $y=f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկից՝ օրդինատների առանցքի նկատմամբ սեղմումով a անգամ* (կամ՝ Ox առանցքի երկայնքով՝ սեղմումով a անգամ): Այն դեպքում, երբ $0 < a < 1$, ապա «սեղմում a անգամ» դարձվածքի փոխարեն հարմար է գործածել «ձգում $\frac{1}{a}$ անգամ» դարձվածքը: 9-րդ ա) և բ) նկարներում պատկերված են $f(2x)$ և $f\left(\frac{1}{2}x\right)$ ֆունկցիաների գրաֆիկները:

Օրինակ 6: $y = \{0,5x\}$ ֆունկցիայի գրաֆիկը ստացվում է $y = \{x\}$ ֆունկցիայի գրաֆիկից՝ օրդինատների առանցքի նկատմամբ ձգումով 2 անգամ (նկ. 10), իսկ $y = \{2x\}$ ֆունկցիայի գրաֆիկը՝ օրդինատների առանցքի նկատմամբ սեղմումով 2 անգամ (նկ. 11):

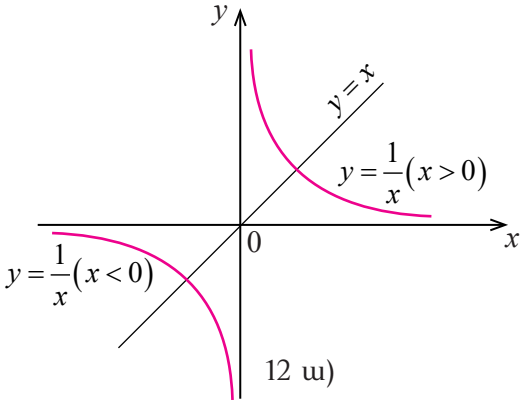


Նկ. 10



Նկ. 11

$y = \frac{1}{x}$ ֆունկցիան կենս է և $(0; \infty)$ միջակայքում նվազում է՝ ընդունելով դրական արժեքներ: Դժվար չէ համոզվել, որ այդ ֆունկցիայի գրաֆիկը համաչափ է $y = x$ ուղղի նկատմամբ (ինչու՞), այնուհետև որոշ լրացուցիչ պարզ դատողություններից հետո հեշտությամբ կարելի է կառուցել այդ ֆունկցիայի գրաֆիկը (նկ. 12, ա):



$$y = \frac{k}{x} = k \cdot \frac{1}{x} \quad (k > 0, k \neq 1)$$

Ֆունկցիայի գրաֆիկը ստացվում է $y = \frac{1}{x}$ ֆունկցիայի գրաֆիկից՝ ձգում Oy առանցքի երկայնքով k անգամ:

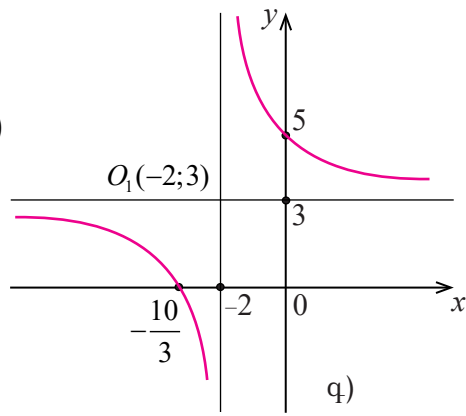
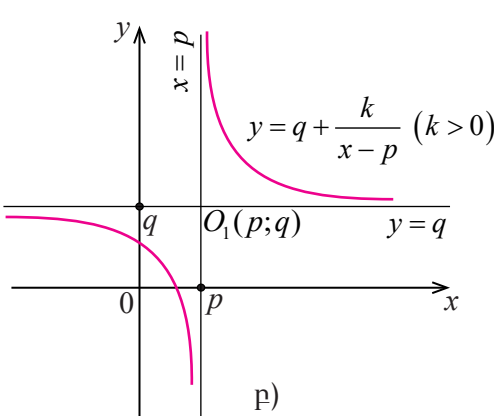
Այժմ դիտարկենք՝

$$f(x) = \frac{ax + b}{cx + d} \quad (1)$$

տեսքի ֆունկցիան, որն անվանում են **կոպորակա-գծային** ֆունկցիա: Եթե $c = 0$ և $d \neq 0$, ապա այն վերածվում է $y = \frac{a}{d}x + \frac{b}{d}$ գծային ֆունկցիայի, որի գրաֆիկն ուղիղ է:

Իսկ եթե $c \neq 0$ և $\frac{a}{c} = \frac{b}{d}$, ապա այդ ֆունկցիան բոլոր իրական $x \neq -\frac{d}{c}$ թվերի դեպքում հաստատուն է՝

$$f(x) = \frac{ax + b}{cx + d} = \frac{ax + \frac{ad}{c}}{cx + d} = \frac{a}{c}:$$



Նկ. 12

Այս դեպքում ևս նրա գրաֆիկն ուղիղ է՝ առանց $-\frac{d}{c}$ արացիսով կետի:
Դիտարկենք այն դեպքը, երբ $c \neq 0$ և $\frac{a}{c} \neq \frac{b}{d}$:

Այս պայմաններով (1) ֆունկցիայի գրաֆիկը կառուցելու համար նպատակահարմար է կոտորակից անջատել ամբողջ և կոտորակային մասերը: Դրա համար բավական է $ax+b$ բազմանդամը «անկյունաձև» բաժանել $cx+d$ բազմանդամի վրա: Արդյունքում կունենանք՝

$$\frac{ax+b}{cx+d} = \frac{a}{c} + \frac{bc-ad}{c(cx+d)} = \frac{a}{c} + \frac{bc-ad}{c^2} \cdot \frac{1}{x+\frac{d}{c}}:$$

Նշանակենք՝ $-\frac{d}{c} = p$, $\frac{a}{c} = q$, $\frac{bc-ad}{c^2} = k$:

Դրանով իսկ (1) կոտորակագծային ֆունկցիան ներկայացվում է հետևյալ տեսքով՝

$$f(x) = q + \frac{k}{x-p}: \quad (2)$$

Այս տեսքից պարզ երևում է, որ ֆունկցիայի որոնելի գրաֆիկը կստացվի նկ. 12 ա-ում պատկերված $y = \frac{1}{x}$ ֆունկցիայի գրաֆիկից՝ հետևյալ հաջորդականությամբ՝

ա) $y = \frac{k}{x}$, բ) $y = \frac{k}{x-p}$, գ) $f(x) = q + \frac{k}{x-p}$,

որոնցից յուրաքանչյուրի կառուցումն արդեն դժվարություն չի ներկայացնի:

Նկատենք, որ (2) (ուստի նաև՝ (1)) ֆունկցիայի գրաֆիկը ստացվում է $y = \frac{k}{x}$ ֆունկցիայի գրաֆիկից՝ $(p; q)$ կոորդինատներ ունեցող վեկտորով զուգահեռ տեղափոխմամբ (նկ. 12 բ.):

$c \neq 0$, $\frac{a}{c} \neq \frac{b}{d}$ դեպքում կոտորակագծային (1) ֆունկցիայի գրաֆիկը կոչվում է **հիպերբոլ**, իսկ $O_1\left(-\frac{b}{c}; \frac{a}{c}\right)$ կետը՝ նրա **կենտրոն**: $x = -\frac{d}{c}$ ուղիղն անվանում են հիպերբոլի **ուղղահիգ ասիմպտոտ**: Հիպերբոլի կետերն անվերջորեն մոտենում են այդ ուղղին, երբ x -ը մոտենում է $-\frac{d}{c}$ արժեքին:

$y = \frac{a}{c}$ ուղիղն անվանում են հիպերբոլի **հորիզոնական ասիմպտոտ**: Հիպերբոլի կետերն անվերջորեն մոտենում են այդ ուղղին, երբ x -ը մո-

դուլով անսահմանափակորեն մեծանում է:¹⁾

Օրինակ 7: Կառուցենք $y = \frac{3x+10}{x+2}$ ֆունկցիայի գրաֆիկը:

Լուծում: Ունենք՝ $y = \frac{3x+10}{x+2} = \frac{3(x+2)+4}{x+2} = 3 + \frac{4}{x+2}$:

Ունենալով $f(x) = \frac{1}{x}$ ֆունկցիայի գրաֆիկը, նրա միջոցով հերթակա-
նությամբ կկառուցենք՝

ա) $y = 4 \cdot f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկը ($\frac{1}{x}$ ֆունկցիայի գրաֆիկի ձգում
4 գործակցով օրդինատների առանցքի երկայնքով):

բ) $y = 4f(x+2)$ ($y = 4f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկից՝ այն տեղափոխելով
 Ox առանցքին զուգահեռ՝ դեպի ձախ 2 միավորով),

գ) $y = 4f(x+2) + 3 = \frac{3x+10}{x+2}$ ($y = 4f(x+2)$ ֆունկցիայի գրաֆիկից՝ այն
տեղափոխելով օրդինատների առանցքին զուգահեռ դեպի վեր 3 միա-
վորով):

Արդյունքում կունենանք 12-ի գ) նկարում պատկերված գրաֆիկը:

Գիտողություն: Նկարագրված ձևափոխությունների դեպքում Ox և
 Oy առանցքները փոխանցվում են համապատասխանաբար $y = 3$ և $x = -2$
ուղիղների, իսկ կոորդինատների սկիզբը՝ $O_1(-2; 3)$ կերպին: Դրա համար
էլ սկզբում գծում ենք նշված ուղիղները (որոնց անվերջորեն մուրենում է
որոնելի գրաֆիկը), այնուհետև, մտովի պատկերացնելով, որ դրանք կոոր-
դինատային O_1x' և O_1y' առանցքներն են, այդ $y'O_1x'$ «նոր համակարգում»
կառուցում ենք $y' = \frac{3}{x'}$ ֆունկցիայի գրաֆիկը, որը $y'Ox$ կոորդինատային
հարթության վրա կներկայացնի $y = \frac{3x+10}{x+2}$ ֆունկցիայի գրաֆիկը:

Հատկանշական է, որ այս եղանակով $y = \frac{ax+b}{cx+d}$ կոտորակա-գծային
ֆունկցիայի գրաֆիկը կառուցելիս կարելի է և չփոփոխել նրա անա-
լիտիկ տեսքը: a, b, c, d , գործակիցների միջոցով, մտապահման պարզ
կանոնով, կարելի է կատարել $y = \frac{a}{c}$ և $x = -\frac{d}{c}$ ուղիղների, ինչպես նաև
 $k = \frac{bc-ad}{c^2}$ գործակցի ընտրությունը:

¹⁾ « x -ը մուրենում է p արժեքին», « $|x|$ -ը անսահմանափակորեն մեծանում է», «ասիմպտոտ»
հասկացությունների իմաստներին խորությամբ կծանոթանանք հետագայում:



Հարցեր

1. $y = f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկի միջոցով ինչպե՞ս կարելի է ստանալ $y = f(x) + a$ ֆունկցիայի գրաֆիկը:
2. $y = f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկի միջոցով ինչպե՞ս կարելի է ստանալ $y = -f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկը:
3. $y = f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկի միջոցով ինչպե՞ս կարելի է ստանալ $y = f(-x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկը:
4. $y = f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկի միջոցով ինչպե՞ս կարելի է ստանալ $y = 2f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկը:
5. $y = f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկի միջոցով ինչպե՞ս կարելի է ստանալ $y = f(2x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկը:



Առաջադրանքներ

1. Ինչպե՞ս կառուցել $y = |f(x)|$ ֆունկցիայի գրաֆիկը, եթե հայտնի է $y = f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկը:
2. նկ. 13 ա)-ում տրված է $y = f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկը: Կառուցել հետևյալ ֆունկցիաների գրաֆիկների էսքիզները.

ա) $g(x) = f(x) + 2$,

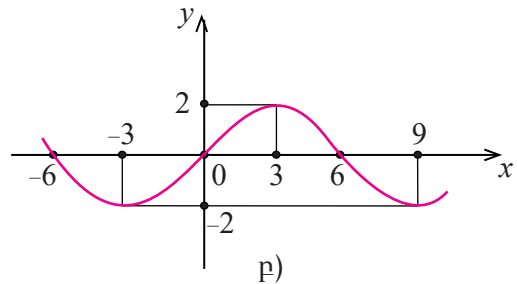
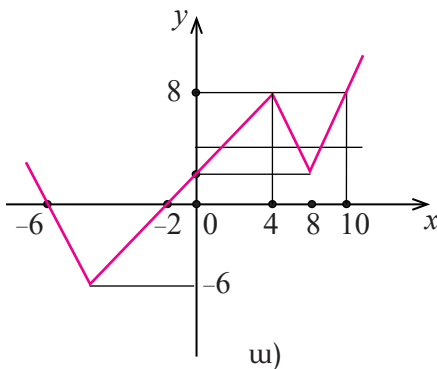
բ) $g(x) = -f(x)$,

գ) $g(x) = f(x-1)$,

դ) $g(x) = 2f(x)$,

ե) $g(x) = f(|x|)$,

զ) $g(x) = |f(-x)|$:



Նկ. 13

3. Նկ. 13 ք)-ում տրված է $y = f(x)$ ֆունկցիայի գրաֆիկը: Կառուցել հետևյալ ֆունկցիաների գրաֆիկները և սքիզները.

ա) $g(x) = |f(x)|$, բ) $g(x) = f(2x)$,
 գ) $g(x) = f\left(\frac{x}{2}\right)$, դ) $g(x) = -f(-|x|)$:

Ելնելով $y = |x|$ ֆունկցիայի գրաֆիկից, կառուցել հետևյալ ֆունկցիաների գրաֆիկները (4, 5).

4. ա) $y = |x| + 1$, բ) $y = |x - 2| + 3$, գ) $y = 2|x - 3| + 1$:
 5. ա) $y = 2\left|\frac{x}{3}\right|$, բ) $y = |4 - x|$, գ) $y = |5 - |x||$:

Կառուցել ֆունկցիայի գրաֆիկը (6-14).

6. ա) $y = x^2 - 6x + 10$, բ) $y = 2x^2 - 5x + 3$:
 7. ա) $y = 1 - x - x^2$, բ) $y = 11 - 8x - 6x^2$:
 8. ա) $y = x^2 + 1$, բ) $y = x^2 - 2x$:
 9. ա) $y = \frac{1}{x - 3}$, բ) $y = \frac{4}{x + 2}$:
 10. ա) $y = |x^2 - 5x + 6|$, բ) $y = x^2 - 4|x|$:
 11. ա) $y = |x^2 + 2x| + 3$, բ) $y = ||x - 3| + 2x|$:
 12. ա) $y = \frac{4x + 5}{x - 1}$, բ) $y = \frac{-4x + 3}{x + 1}$:
 13. ա) $y = \left|\frac{x + 4}{x - 1}\right|$, բ) $y = \frac{|x| - 4}{x + 1}$:
 14. ա) $y = \frac{1}{|x - 2| + |x|}$, բ) $y = \left|\frac{3x + 5}{4 - |x|}\right|$:

15. Յուրաքանչյուր a իրական թվի դեպքում $f(x) = x^2 + (a + 1)x + a^2 + 1$ ֆունկցիայի գրաֆիկը պարաբոլ է: Գտնել այդ բոլոր պարաբոլների գագաթների երկրաչափական տեղը: Ինչ կոր է դա: Կատարել գծագիրը:

Կոորդինատային հարթության վրա պատկերել բոլոր (x, y) կետերի բազմությունը, որոնց կոորդինատները բավարարում են տրված պայմանին (16-21).

16. ա) $(x + 1)(y - 1) = 0$; բ) $(3x - 2y)(x + 4y) = 0$:

17. у) $\frac{y-2x}{x+1} = 0$;

р) $(y-x-1)(x^2+y^2) = 0$;

18. у) $|x| + |y| = 1$;

р) $x + |x| = y + |y|$;

19. у) $|y| = x^2 - 4x + 3$;

р) $|y| = |x^2 - 4x|$;

20. у) $|y| = \frac{x-2}{x-1}$;

р) $|y| = \frac{|x|-2}{|x|-1}$;

21. у) $[x] = [y]$;

р) $\{x\} = \{y\}$;